

シリーズ 科学技術と社会の関係をゲームで学ぶ

2019年12月13日（金）15:00～16:30 ぐらい

今回のゲーム NHK カガクノミカタ くらべてみるゲーム

今回は、NHKの理科教育番組「カガクノミカタ」から生まれた、質問して比べる動物当てっこカードゲーム「NHK カガクノミカタ くらべてみるゲーム」を体験します。ゲームの紹介文によると、「自ら「ふしぎ」を見つけ「問い」を作る「課題発見力」を育み、たくさんの方の見方を養います。」とのこと。

ゲームを体験した後に、著者の加納圭氏より、開発の経緯や実践事例の紹介があります。

会場 ナレッジキャピタル ナレッジサロン内の会議室（グランフロント大阪 北館 7F）

スケジュール

- 15:00 開場
- 15:00-15:15 ゆるゆる集まる
- 15:15-15:45 ゲームを体験する
- 15:45-16:30 著者と語る
- 16:30- ゆるゆる解散

定員 20人（要申込）



申込 事前に申し込みをお願いします

*今回は、会場の都合で、事前の申し込みは必須です。

*お申し込みをいただいた方に、会場の詳細をお送りします。

持ち物 とくになし

主催

科学コミュニケーション研究会 関西支部有志（今回の担当：水町衣里、加納圭）

*今回は、科研費「萌芽的科学技术に関するELSIを能動的に学ぶことのできるゲーム教材の開発」の支援を受けています。

お申し込みはコチラから → <https://forms.gle/mb8xx86hEacB32m37>