

シリーズ 科学技術と社会の関係をゲームで学ぶ

2019年5月30日（木）12:00～14:00 ぐらい

今回のゲーム “超・立体的”協力ボードゲーム「TATEWARI(タテワリ)」

「TATEWARI(タテワリ)」は「協力・対話スキルは学際融合研究を進める上で重要なスキルの1つ」ということに基づいて開発されたボードゲームです。プレイヤー間で順位を競い合うのではなく、プレイヤーみんなで情報やリソースを共有し、大事業の成立を目指します。つまり、みんなで勝つか、みんなで負けるか、というゲームです。

会場 大阪大学 CO デザインセンター ミーティングルーム

*大阪大学豊中キャンパス 全学教育総合棟1の4階です。

*カフェ「カルチエ」が1階にある建物です。

スケジュール

- 12:00 開場
- 12:00-12:10 ゆるゆる集まる
- 12:10-12:30 ゲームの説明
- 12:30-13:30 ゲームを体験する
- 13:30-14:00 体験を振り返る



申込 事前に申し込みをお願いします。

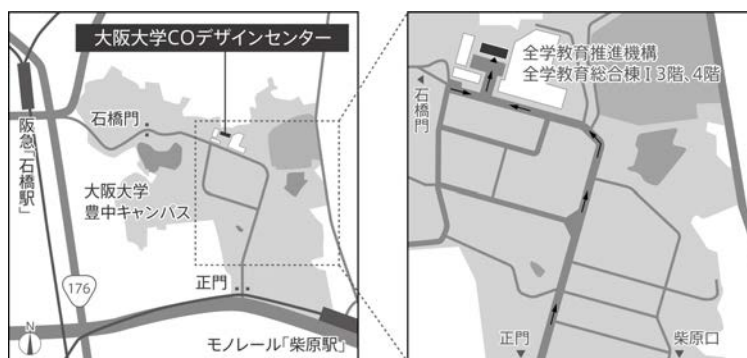
持ち物 (おなががすく時間なので) お昼ごはんを持参ください。

主催

科学コミュニケーション研究会

関西支部有志 (今回の担当: 水町衣里)

*今回は、科研費「萌芽的科学技術に関するELSIを能動的に学ぶことのできるゲーム教材の開発」の支援を受けています。



お申し込みはコチラから → <https://forms.gle/1D1EepRRE4s7uAvE6>